

Er du forberedt på en anskydning?

Hvis ikke - så læs denne vejledning

1 FØR SKUDAFGIVELSE

Inden du afgiver skud mod dyret, er det en god ide at registrere følgende:

- Afstanden ud til dyret (brug evt. afstandsmåler).
- Hvor står dyret (ved træ, sten eller andet).
- Er der frit skud ud til dyret (fri kuglebane).
- Står dyret frit og alene (ingen andre dyr bag dyret).
- Skyd kun hvis du har hele "bladet" frit på dyret.

2 EFTER SKUDAFGIVELSE

Repetér hurtigt og vær klar til at afgive endnu et skud, hvis du kan se at dyret er anskudt eller forsøger at flygte fra stedet.

- Selvom du mener at dyret er ramt af en god kugle, skal du fortsat holde fokus på dyret og være klar til at afgive endnu et skud.
- Hvis dyret tordner mod jorden, som ramt af lynet, skal du også være klar til at skyde igen, da det kan være et tapskud. Ved et tapskud vil dyret på et tidspunkt rejse sig og flygte.
- Hvis dyret vælter omkuld efter en kort spurt, er det formentlig ramt godt og forender hurtigt.

3 VENT 10-15 MINUTTER

Brug ventetiden på at indprinte dig præcis det sted, dyret stod i skudøjeblikket (ved træ, sten eller andet) samt, hvordan dyret "tegnede" da du skød til det?

- Reagerede dyret i samme splitsekund du skød?
- Blev dyret stående et øjeblik efter du skød?
- Faldt dyret til jorden som ramt af lynet?
- Væltede dyret hvorefter det rejste sig og flygtede?
- Sprang dyret op i luften, fremad, bagud, til siden?
- Snublede dyret under dets flugt?
- Flygtede dyret med høj, moderat eller lav fart?
- Flygtede dyret med høj eller lav hovedføring?
- Løb dyret slingrende væk, som var det beruset?

HUSK: At afmærke stedet hvorfra du afgav dit skud mod dyret.

4 GÅ FREM MOD DYRET

Gå frem mod dyret som om det er anskudt, dvs. at det når som helst vil/kan rejse sig og flygte:

- Repetér og vær klar med en ny patron i kammeret.
- Indstil dit kikkertsigte til mindste forstørrelse.
- Være klar til at kunne afgive et hurtigt skud.
- Hvis muligt så skal du nærme dig dyret i god vind.

Hvis du på vej frem mod dyret kan se, at dyret sidder med løftet hoved, eller holder hovedet trykkende mod jorden, skal du omgående skyde igen.

Hvis dyret, når du nærmer dig, rejser sig og forsøger at flygte, skal du omgående skyde mod dyret. Hvor du rammer dyret i dette skud er underordnet, da skuddet skal forhindre dyret i at flygte.

5 FIND ANSKUDSSTEDET

Hvis dyret ikke ligger forendt, hvor du mener det skal ligge, er det vigtigt at du IKKE går i panik, og febrilsk begynder at lede efter dyret.

- Brug energien på at finde anskudsstedet, altså det sted hvor dyret stod, da du afgav dit skud mod dyret.
- Undgå at trampe for meget rundt i anskudsstedet.
- Markér anskudsstedet og de pyrschtegn du evt. finder. Dette kan være hår, schweiss, knoglesplinter, kødstumper m.m. Lad pyrschtegnene blive liggende hvor du fandt dem.
- Forlad anskudsstedet ad samme rute som du kom frem til det - kontakt en reg. svhweisshundefører.

DETTE SKAL DU IKKE GØRE

- **Begynd ikke at lede efter dyret, medmindre du kan følge meget store mængder af schweiss, som i pumpeflag, for hvert skridt, er sprøjtet ud af dyret.**
- **Søg ikke efter et anskudt dyr med din egen, naboens eller en jagtkammerats jagthund, uanset hvor mange spor- eller schweissprøver denne hund har bestået.**



Vær opmærksom på at dyret sagtens kan være ramt, selvom du INTET tegn finder på dette..!

Lad tvivlen komme dyret til gode, og kontakt din lokale reg. schweisshundefører på www.schweiss.dk